

# Microsoft Visual Studio 2010 **Microsoft Visual C# 단축키**

Editing		
Edit.CollapseTo-Definitions	<b>CTRL + M, O</b>	기존 영역을 축소하여 소스 파일에 있는 형식 및 멤버의 상위 수준 뷰를 제공합니다.
Edit.HideSelection	<b>CTRL + M, CTRL + H</b>	선택한 텍스트를 숨깁니다. 신호 아이콘은 파일에 있는 숨겨진 텍스트의 위치를 표시합니다.
Edit.ToggleAll-Outlining	<b>CTRL + M, L</b>	이전에 축소된 전체 개요 영역을 축소 또는 확장 상태로 전환합니다.
Edit.Toggle-OutliningExpansion	<b>CTRL + M, M</b>	현재 선택된 축소 영역을 축소 또는 확장 상태로 전환합니다.
Edit.StopOutlining	<b>CTRL + M, P</b>	전체 문서에서 개요 정보를 모두 제거합니다.
Edit.Comment-Selection	<b>CTRL + K, C or CTRL + E, C</b>	현재 줄의 시작 위치 또는 현재 선택한 모든 줄에 //를 삽입합니다.
Edit.Uncomment-Selection	<b>CTRL + K, U or CTRL + E, U</b>	현재 코드 줄에서 주석 구문을 제거합니다.
Edit.Format-Document	<b>CTRL + K, D or CTRL + E, D</b>	도구   옵션   텍스트 편집기   C# 아래의 서식 창에 지정된 코드 서식 설정 및 들여쓰기에 따라 현재 문서에 서식을 지정합니다.
Edit.Format-Selection	<b>CTRL + K, F or CTRL + E, F</b>	도구   옵션   텍스트 편집기   C# 아래의 서식 창에 지정된 코드 서식 설정 및 들여쓰기에 따라 현재 선택 영역에 서식을 지정합니다.
Edit.InsertSnippet	<b>CTRL + K, X</b>	코드 조각 선택을 표시합니다. 선택한 코드 조각은 커서의 위치에 삽입됩니다.
Edit.SurroundWith	<b>CTRL + K, S</b>	코드 조각 선택을 표시합니다. 선택한 코드 조각은 선택한 텍스트에 연결됩니다.
Edit.InvokeSnippet-FromShortcut	<b>TAB</b>	바로가기로 부터 확장된 코드 조각을 삽입합니다.
Edit.Cycle-ClipboardRing	<b>CTRL + SHIFT + V</b>	클립보드 링에 있는 텍스트를 파일의 커서 위치에 붙여 넣습니다. 바로 가기 키를 다시 사용하면 클립보드 링에 있는 항목을 반복합니다.
Edit.Replace	<b>CTRL + H</b>	찾기 및 바꾸기 대화 상자의 빠른 바꾸기 탭에 있는 바꾸기 옵션을 표시합니다.
Edit.ReplaceInFiles	<b>CTRL + SHIFT + H</b>	찾기 및 바꾸기 대화 상자의 파일에서 바꾸기 탭에 있는 바꾸기 옵션을 표시합니다.
View.Show-SmartTag	<b>CTRL + PERIOD (.) or SHIFT + ALT + F10</b>	스마트 태그 메뉴에서 가능한 옵션들을 표시합니다.
Edit.Toggle-CompletionMode	<b>CTRL + ALT + SPACEBAR</b>	제안 방식과 자동 완성 방식을 전환합니다. 제안 방식은 입력된 텍스트를 그대로 두고 탭으로 자동 완성 아이템을 선택합니다.
Edit.<Direction>ExtendColumn	<b>SHIFT + ALT + &lt;ARROW KEY&gt;</b>	문자열 선택 대신 영역 선택(box selection)을 만듭니다.
File		
File.NewProject	<b>CTRL + SHIFT + N</b>	새 프로젝트 대화 상자를 표시합니다.
File.OpenProject	<b>CTRL + SHIFT + O</b>	기존 프로젝트를 현재 솔루션에 추가할 수 있는 프로젝트 열기 대화 상자를 표시합니다.
Project.AddClass	<b>SHIFT + ALT + C</b>	새 항목 추가 대화 상자를 표시하고 기본값으로 클래스 템플릿을 선택합니다.
Project.Add-ExistingItem	<b>SHIFT + ALT + A</b>	현재 프로젝트에 기존 파일을 추가할 수 있는 기존 항목 추가 대화 상자를 표시합니다.
Project.Add-NewItem	<b>CTRL + SHIFT + A</b>	현재 프로젝트에 새 파일을 추가할 수 있는 새 항목 추가 대화 상자를 표시합니다.
Window.ShowEz-MDIFileList	<b>CTRL + ALT + DOWN ARROW</b>	열려 있는 모든 문서만 나열하는 팝업을 표시합니다.
IntelliSense		
Edit.CompleteWord	<b>CTRL + SPACEBAR or CTRL + K, W</b>	완성 목록에 현재 단어를 완성합니다.
Edit.ListMembers	<b>CTRL + J or CTRL + K, L</b>	IntelliSense 완성 목록을 호출합니다.
Edit.QuickInfo	<b>CTRL + K, I</b>	코드에서 지정된 식별자에 대한 전체 선언을 요약 정보 도구설명에 표시합니다.
Edit.ParameterInfo	<b>CTRL + SHIFT + SPACEBAR or CTRL K, P</b>	지정된 메서드에 필요한 매개 변수의 이름, 번호 및 형식을 표시합니다.
Make Completion List Transparent	<b>CTRL</b>	완성 목록을 투명하게 만듭니다.
Navigation		
Edit.NavigateTo	<b>CTRL + COMMA (,)</b>	파일, 형, 멤버에 빠르게 이동할 수 있는 NavigateTo 창을 표시합니다. 현재 커서 위치의 단어로 검색하게 됩니다.
Edit.FindAll-References	<b>SHIFT + F12 or CTRL + K, R</b>	선택한 기호의 모든 참조 목록을 표시합니다.
Edit.GoToBrace	<b>CTRL + ]</b>	커서 위치를 소스 파일에서 짝을 이루는 중괄호로 이동합니다.
Edit.GoToDefinition	<b>F12</b>	코드에서 선택한 기호에 대한 선언으로 이동합니다.
Edit.GoToNext-Location	<b>F8</b>	커서를 다음 항목에: 작업 목록 창에 있는 작업이나 찾기 결과 창에 있는 검색 결과 항목으로 이동합니다. 다음 호출 시 목록의 다음 항목으로 이동합니다.
Edit.Incremental-Search	<b>CTRL + I</b>	중분 검색을 활성화합니다. 중분 검색이 시작되었으나 입력이 전달되지 않은 경우에는 이전 검색 쿼리가 사용됩니다. 입력한 검색 사항을 찾은 경우, 다음 호출 시 그 다음에 나타나는 입력 텍스트를 검색합니다.
Edit.FindNext, Edit.FindPrevious	<b>F3 and SHIFT + F3</b>	마지막으로 검색한 텍스트를 선택된 방향(다음 또는 이전)으로 찾습니다.
Edit.FindNext-Selected, Edit.FindPrevious-Selected	<b>CTRL + F3 and CTRL + SHIFT + F3</b>	문서에서 현재 선택된 텍스트를 선택된 방향(다음 또는 이전)으로 찾습니다.
View.Forward-BrowseContext	<b>CTRL + SHIFT + 7</b>	현재 파일의 코드에서 호출되는 다음 항목으로 이동합니다. 정의로 이동 탐색 스탭을 사용합니다.
View.PopBrowse-Context	<b>CTRL + SHIFT + 8</b>	현재 파일의 코드에서 호출되는 이전 항목으로 이동합니다. 정의로 이동 탐색 스탭을 사용합니다.
View.Navigate-Backward	<b>CTRL + HYPHEN (-)</b>	이전에 검색된 코드 줄로 이동합니다.
View.Navigate-Forward	<b>CTRL + SHIFT + HYPHEN (-)</b>	검색된 다음 코드 줄로 이동합니다.
Edit.FindInFiles	<b>CTRL + SHIFT + F</b>	찾기 및 바꾸기 대화 상자의 파일에서 찾기 탭을 표시합니다.
Edit.FindSymbol	<b>ALT + F12</b>	찾기 및 바꾸기 대화 상자의 기호 찾기 창을 표시합니다.
View.ViewCode	<b>F7</b>	선택한 항목을 편집기의 코드 뷰에 표시합니다.
View.ViewDesigner, View.ViewMarkup	<b>SHIFT + F7</b>	선택한 항목을 디자이너 뷰에 표시합니다. 소스 뷰에서만 사용할 수 있습니다.
Window.MoveTo-NavigationBar	<b>CTRL + F2</b>	편집기가 코드 뷰 또는 서버 코드 뷰에 있는 경우 커서를 코드 편집기의 맨 위에 있는 드롭다운 표시줄로 이동합니다.
Edit.Find	<b>CTRL + F</b>	찾기 및 바꾸기 대화 상자의 빠른 찾기 탭을 표시합니다.
Edit.GoTo	<b>CTRL + G</b>	행 이동 대화 상자를 표시합니다.
Edit.GoToFind-Combo	<b>CTRL + /</b>	표준 도구 모음의 찾기/명령 상자에 커서를 놓습니다.
EditorContext-Menus.Code-Window.ViewCall-Hierarchy	<b>CTRL + K, T</b>	현재 커서 위치의 멤버를 최상위 노드로 하는 호출 구조 창으로 포커스를 가져옵니다.
Edit.NextHighlightedReference, Edit.PreviousHighlightedReference	<b>CTRL + SHIFT + DOWN ARROW and CTRL + SHIFT + UP ARROW</b>	현재 강조된 식별자와 일치하는 이전 또는 다음 식별자로 커서를 이동합니다.
Windows		
View.ClassView	<b>CTRL + W, C</b>	클래스 뷰 창을 표시합니다.
View.Code-DefinitionWindow	<b>CTRL + W, D</b>	코드 정의 창을 표시합니다.
View.ErrorList	<b>CTRL + W, E</b>	오류 목록 창을 표시합니다.
View.ObjectBrowser	<b>CTRL + W, J</b>	객체 브라우저를 표시합니다.
View.Output	<b>CTRL + W, O</b>	실행 시에 상태 메시지를 볼 수 있는 출력 창을 표시합니다.
View.Properties-Window	<b>CTRL + W, P</b>	현재 선택된 아이템의 설계 시 속성과 이벤트를 보여주는 속성 창을 표시합니다.
View.Solution-Explorer	<b>CTRL + W, S</b>	현재 솔루션의 프로젝트와 파일들을 보여주는 솔루션 탐색 창을 표시합니다.
View.TaskList	<b>CTRL + W, T</b>	작업, 주석, 바로가기, 경고, 오류 메시지를 표시하는 작업 창을 표시합니다.
View.Toolbox	<b>CTRL + W, X</b>	코드에 포함되거나 사용될 수 있는 컨트롤을 담고 있는 도구모음을 표시합니다.
View.ServerExplorer	<b>CTRL + W, L</b>	데이터베이스 서버, 이벤트 로그, 메시지 대기열, 웹 서비스 그리고 다른 운영체제를 보고 조작할 수 있도록 해주는 서버 탐색창을 보여줍니다.
Window.CloseTool-Window	<b>SHIFT + ESC</b>	현재 도구 창을 닫습니다.
Data.ShowData-Sources	<b>SHIFT + ALT + D</b>	데이터 소스 창을 표시합니다.
Window.Close-DocumentWindow	<b>CTRL + F4</b>	현재 탭을 닫습니다.
Window.NextDocu-mentWindowNav	<b>CTRL + TAB</b>	첫 번째 문서 창이 선택된 상태로 IDE 탐색기를 표시합니다.
View.CallHierarchy	<b>CTRL + W, K</b>	주어진 멤버를 호출하거나, 주어진 멤버에 대해서 호출되는 것들을 보여주는 호출 구조 창을 표시합니다.
View.ZoomIn, View.ZoomOut	<b>CTRL + SHIFT + PERIOD (.) and CTRL + SHIFT + COMMA (,)</b>	편집기에서 내용의 크기를 증가() 시키거나 감소() 시킵니다.
Debugging		
Debug.Autos	<b>CTRL + D, A</b>	코드의 현재 줄과 코드의 이전 줄에 사용된 변수를 표시하는 자동 창을 표시합니다.
Debug.CallStack	<b>CTRL + D, C</b>	현재 실행 스레드에 대한 모든 활성 메서드 또는 스택 프레임의 목록을 표시하는 호출 스택 창을 표시합니다.
Debug.Immediate	<b>CTRL + D, I</b>	식을 계산할 수 있는 직접 실행 창을 표시합니다.
Debug.Locals	<b>CTRL + D, L</b>	현재 스택 프레임의 각 메서드에 대한 지역 변수 및 각 변수의 값을 표시하는 지역 창을 표시합니다.
Debug.QuickWatch	<b>CTRL + D, Q</b>	선택한 식의 현재 값이 포함된 간략한 조사식 대화 상자를 표시합니다. 중단 모드에서만 사용할 수 있습니다. 조사식을 아직 정의하지 않은 변수, 속성 또는 기타 식의 현재 값을 조사하려면 이 명령을 사용합니다.
Debug.Start	<b>F5</b>	시작 프로젝트의 설정에 따라 응용 프로그램의 디버거를 실행시킵니다.
Debug.Start-WithoutDebugging	<b>CTRL + F5</b>	디버거를 실행시키지 않고 응용 프로그램을 실행합니다.
Debug.StepInto	<b>F11</b>	한 문장만 실행시킵니다. Method 호출이면 해당 method로 이동합니다.
Debug.Step-IntoSpecific	<b>SHIFT + ALT + F11</b>	건너뛰기 속성과 연산자에 대한 도구 옵션 설정에 구매 받지 않고, 어떤 하위 식을 따라갈 것인지 선택하도록 합니다.
Debug.StepOut	<b>SHIFT + F11</b>	현재 실행 중인 method의 남은 line들을 실행시킵니다.
Debug.StepOver	<b>F10</b>	다음 줄을 실행시킵니다. 하지만 method 호출을 따라가지는 않습니다.
Debug.Stop-Debugging	<b>SHIFT + F5</b>	디버거 중인 응용 프로그램의 실행을 중지 시킵니다.

Debug.Toggle-Breakpoint	<b>F9</b>	중단점을 설정하거나 해제합니다.
Debug.Watch	<b>CTRL + D, W</b>	선택된 변수나 watch 식들의 값을 보여주는 watch 창을 표시합니다.
Debug.Enable-Breakpoint	<b>CTRL + F9</b>	중단점을 활성화하거나 비활성화 합니다.
Make Datatip Transparent	<b>[CTRL]</b>	보이는 datatip을 투명하게 합니다.
Test.RunTestsIn-CurrentContext	<b>CTRL + R, T</b>	현재 함수 혹은 클래스에 대하여 단위 테스트를 실행합니다.
Test.RunAllTests-InSolution	<b>CTRL + R, A</b>	솔루션에 있는 모든 유닛 테스트를 실행합니다.
Refactoring		
Refactor.-EncapsulateField	<b>CTRL + R, E</b>	기존 필드에서 속성을 만든 다음 모든 참조를 업데이트하여 새 속성을 참조할 수 있도록 하는 필드 캡슐화 대화 상자가 표시됩니다.
Refactor.Extract-Interface	<b>CTRL + R, I</b>	기존 클래스, 구조체 또는 인터페이스에서 파생된 멤버로 새 인터페이스를 만들 수 있는 인터페이스 추출 대화 상자를 표시합니다.
Refactor.Extract-Method	<b>CTRL + R, M</b>	선택한 코드에서 새 메서드를 만들 수 있는 메서드 추출 대화 상자를 표시합니다.
Refactor.Remove-Parameters	<b>CTRL + R, V</b>	멤버가 호출되는 모든 위치에서 선언을 변경하여 메서드, 인덱서 또는 대리자에서 매개 변수를 제거할 수 있는 매개 변수 제거 대화 상자를 표시합니다.
Refactor.Rename	<b>CTRL + R, R or F2</b>	식별자에 대한 모든 참조의 이름을 바꿀 수 있는 이름 바꾸기 대화 상자를 표시합니다.
Refactor.Reorder-Parameters	<b>CTRL + R, O</b>	메서드, 인덱서 및 대리자 매개 변수의 순서를 변경할 수 있는 매개변수 다시 정렬 대화 상자를 표시합니다.
Refactor!	<b>CTRL + BACKQUOTE ( ` )</b>	Developer Express Inc. refactorings가 설치되어 있다면 실행시킵니다.
Build		
Build.BuildSolution	<b>F6 or CTRL + SHIFT + B</b>	솔루션에 있는 모든 프로젝트를 빌드합니다.
Build.BuildSelection	<b>SHIFT + F6</b>	선택된 프로젝트와 그 프로젝트의 종속성이 있는 프로젝트를 빌드합니다.

**Note**

본 단축키들은 **C# 개발 설정**에서 사용하실 수 있습니다. 이 설정을 변경하기 위해서는 **도구 | 설정 가져오기 내보내기** |에 들어가셔서 **모든 설정 초기화**를 선택하시고 Visual C# 개발 설정을 선택하십시오. **모든 설정 초기화** 대신 **선택한 환경 설정만 내보내기**를 선택하셔서 단축키들만 불러오실 수 있습니다. 단축키 설정을 커스터마이징 하시려면 **도구 | 옵션 | 환경 | 키보드**에 들어가십시오.